

**Профессиограмма направления подготовки 42.04.05 Медиакоммуникации
«Медиа в цифровых индустриях»**

Код. Наименование образовательной программы	42.04.05 «Медиа в цифровых индустриях»
Описание профессии	<p>Область профессиональной деятельности и включает такие сферы как:</p> <p>Связь, информационные и коммуникационные технологии (в сфере продвижения продукции средств массовой информации, включая печатные издания, телевизионные и радиопрограммы, онлайн-ресурсы);</p> <p>Средства массовой информации, издательство и полиграфия (в сфере мультимедийных, печатных, теле- и радиовещательных средств массовой информации);</p>
Доминирующие виды деятельности	<p>Авторская;</p> <p>Редакторская;</p> <p>Рекламно-информационная</p>
Область применения профессиональных знаний	<p>Включает:</p> <ul style="list-style-type: none"> - разработку медиапроектов и (или) медиапродуктов любого характера и уровня сложности с учетом специфики разных типов СМИ и других медиа; - осуществление редакторской деятельности любого характера и уровня сложности с учетом специфики разных типов СМИ и других медиа; - разработку рекламных кампаний с использованием интерактивных и мультимедийных средств.
Профессионально важные качества	<p>Внимательность, креативность, критичность, инициативность, дисциплинированность, эмоциональная устойчивость, способность при необходимости отстаивать свое мнение</p>
Качества, препятствующие эффективности профессиональной деятельности	<p>Крайняя рассеянность, отсутствие воображения, пассивность, недисциплинированность, лень, внутренний конформизм.</p>

<p>Перспективы и преимущества профессии на современном рынке труда</p>	<p>Программа магистратуры нацелена на подготовку профессионалов, способных работать с текстовыми, аудиовизуальными, мультимедийными материалами в разнообразных отраслях современной цифровой среды.</p> <p>Для выпускника открывается спектр самых востребованных профессий: специалист по производству продукции сетевых изданий и информационных агентств, редактор СМИ, бренд-менеджер, IT-специалист в области медиа и рекламы, разработчик и дизайнер компьютерных игр, а также разнообразных программных продуктов.</p>
--	--