

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-ВОСТОЧНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИМЕНИ М.К. АММОСОВА»  
(СВФУ)

«СОГЛАСОВАНО»

Директор ГАНУ РС(Я)  
Республиканский  
ресурсный центр «Юные



«СОГЛАСОВАНО»

Директор ГАУ  
«Технопарк Якутия»



«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор ФГАОУ ВО  
СВФУ



**ПОЛОЖЕНИЕ ГИС- ХАКАТОНА "GISIT-2022"**

Версия 1.0

**РАЗРАБОТАНО**

Доцент ХО ИЕН, директор ДНК СВФУ

  
Подпись, дата

П.Г. Никифорова

Якутск 2022 г.

## Содержание

1. Общие положения.....	3
2. Порядок участия в Хакатоне.....	7
3. Порядок и критерии оценивания результатов.....	8
4. Программа ГИС хакатона.....	9

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов конкурса "GISIT-2022" (далее ГИС-хакатон), проводимого в рамках республиканского конкурса "Моя профессия IT", организаторами которого выступают Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия), Министерство образования и науки Республики Саха (Якутия), ФГАОУ ВО «Северо-Восточный федеральный университет им. М.К. Аммосова». Положение действует в течение всего срока проведения ГИС-Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.2. Организаторы Хакатона:

1.2.1. ФГАОУ ВО "Северо-Восточный Федеральный Университет им. М.К. Аммосова в лице:

- Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова (далее ДНК СВФУ);
- Институт естественных наук, эколого-географическое отделение (далее ИЕН СВФУ)
- Институт математики и информатики (далее ИМИ СВФУ)
- Пространство коллективной работы "Точка кипения" СВФУ имени М.К. Аммосова

1.2.2. ГАНОУ РС(Я) Республиканский ресурсный центр "Юные Якутяне" (далее РРЦ)

1.2.3. ГАУ «Технопарк Якутия» (ИТ парк) (далее ИТ парк);

1.2.4. НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли Республики Саха (Якутия)» (далее ИТ Ассоциация);

1.3. Соорганизаторы хакатона:

- Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия);
- Министерство образования и науки Республики Саха (Якутия);

- ФГБУН Федеральный исследовательский центр «Якутский научный центр Сибирского отделения Российской академии наук»;
- ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина»;
- ГБПОУ РС (Я) «Покровский колледж»;
- МБУ ДО "Центр дополнительного образования детей МР "Хангаласский улус" РС(Я).

1.4. **Сроки проведения:** 22-25 марта 2022 г.

1.5. **Формат:** Очно-дистанционный. Мероприятие организуется с соблюдением требований и рекомендаций, установленных Указом Главы Республики Саха (Якутия) от 1 июля 2020 г. № 1294 «О продлении действия мер по обеспечению санитарноэпидемиологического благополучия населения в Республике Саха (Якутия) в связи с распространением новой коронавирусной инфекции (COVID-19).

1.6. К участию в ГИС-хакатоне допускаются команды, сформированные из учащихся образовательных организаций, находящихся на территории республики Саха (Якутия) и других субъектов РФ, выполнившие в сроки проведения хакатона следующие программные компьютерные продукты:

1.6.1. Программные решения с использованием ГИС и геоданных.

1.6.2. Исследования с применением ДЗЗ и ГИС.

1.7. **Глобальная цель ГИС-хакатона:** Развитие экосистемы научно-инновационной и предпринимательской деятельности с активным использованием геопространственных технологий посредством поддержки и профессиональной ориентации молодежи Республики Саха (Якутия) и регионов РФ в сфере информационных технологий и ГИС.

1.8. **Задачи ГИС-хакатона:**

- внедрение ГИС и геоинформационных ресурсов в решении прикладных задач управления, цифровизации пространства и логистики;
- приобретения и совершенствование участниками навыков применения ГИС, геолокационных данных и технологий дистанционного зондирования Земли;

- развитие креативного мышления и опыта командной работы в хакатоне по решению реальных территориальных задач;
- формирование потребности в специалистах по прикладной геоматике и требований к ним;
- налаживание деловых контактов между предприятиями, производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- формирование и отбор участников финала Республиканского конкурса "Моя профессия - ИТ" (по отдельному положению) по отдельным номинациям;
- отбор лучших ребят для прохождения обучения в ДНК СВФУ по направлению "Геоматика" и формирование команд для участия в Международном конкурсе детских инженерных команд "Кванториада" и Олимпиады кружкового движения НТИ по профилю "Анализ космических снимков и геопространственных данных".

### 1.9. Термины и определения

1.9.1. **ГИС-хакатон** - короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в областях применения ГИС-технологий и доведение их до реализации непосредственно на площадке ГИС-хакатона. Особый формат ГИС-хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут ГИС-хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию ГИС-сообщества;

1.9.2. **Участник** — физическое лицо, в возрасте от 14 до 35 лет, имеющее гражданство и являющееся резидентом Российской Федерации или стран ближнего зарубежья, действующее от своего имени, являющееся школьником, молодым ГИС-специалистом, аспирантом, магистрантом или студентом;

- 1.9.3. **Команда** — группа Участников, действующая от своего имени, количеством от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый УЧАСТНИК может входить в состав только одной Команды;
- 1.9.4. **ГИС** - это система, предназначенная для сбора, хранения, обработки, анализа, управления и представления пространственных или географических данных. ГИС-приложения - это инструменты, которые позволяют пользователям создавать интерактивные запросы (пользовательские поиски), анализировать пространственную информацию, редактировать данные на картах и представлять результаты всех этих операций;
- 1.9.5. **Задание** — задание, необходимое к выполнению Командами в срок, указанный в п. 4 Положения. Задание заключается в создании Результата;
- 1.9.6. **Результат** — ГИС проект, геопортал, мобильное приложение, веб-сервис, или прототип ГИС проекта, геопортала, мобильного приложения, веб-сервиса соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в п. 3.2. Положения, включая описание функционала, тематических слоев, дизайн, исходный код(при наличии) созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, указанный в п. 4 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат;
- 1.9.7. **Жюри** — группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организаторов и независимые эксперты;
- 1.9.8. **Менторы** — группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания;
- 1.9.9. **Заявка** – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке Google формы по ссылке. Неполные, не соответствующие требованиям настоящего Положения Заявки Организатором не рассматриваются и Заявками не признаются. По решению Оргкомитета ГИС хакатона может быть проведен конкурсный отбор участников;
- 1.9.10. **Информационные партнеры** – организации, оказывающие информационную поддержку конкурсу;

1.9.11. **Спонсор** – любая коммерческая или иная организация, оказавшая материальную помощь в виде ценных призов или денежных средств на безвозмездной основе.

## 2. Порядок участия в Хакатоне

2.1. Регистрация Участников осуществляется в срок, установленный организаторами конкурса, путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте ГИС-хакатона.

2.2. При заполнении электронной формы (анкета Google - [https://docs.google.com/forms/d/12tFCDCWkd7WtViBUkyKRrc5YJiDjJ\\_9UqZmk-5GGKk/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/forms/d/12tFCDCWkd7WtViBUkyKRrc5YJiDjJ_9UqZmk-5GGKk/edit?usp=sharing)) регистрации Участнику необходимо указать: фамилию, имя, отчество, название Команды, роль в команде, адрес электронной почты (e-mail), информацию о себе. Участник должен подключиться к дискорд-серверу ГИС хакатона - <https://discord.gg/CVKKKxPUhY>

2.3. Участник считается зарегистрированным, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, подтвердил регистрацию.

2.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

2.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках ГИС-хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

2.6. Организаторы имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

2.7. Организаторы имеют право изменять условия ГИС-хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте ГИС-хакатона.

### **3. Порядок и критерии оценки результатов**

3.1. Итоги ГИС-хакатона подводятся на основании оценки **Результатов Участников**.

3.2. Работы должны удовлетворять следующим требованиям:

- использовать геоданные;
- быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта или информационного материала;
- приложение, сервис, бот или игра должно быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные Командой функции;
- для создания продукта или прототипа команда может использовать любые общедоступные данные в случае, если это не нарушает требования существующего законодательства.

3.3. Оценка **Результатов Участников** осуществляется членами **Жюри** и **Менторами** по 5-балльной шкале в соответствии с критериями.

3.3.1. Использование открытых геоданных и ГИС программ (чем более сложные комбинации наборов геоданных использует команда, тем выше её оценка);

3.3.2. Идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды);

3.3.3. Качество исполнения (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);

3.3.4. Презентация проекта (чем лучше выступает команда, тем выше её оценка);

3.3.5. Практическое использование.

#### **4. Программа ГИС-хакатона**

4.1. Программа мероприятия должна быть опубликована на официальном сайте Хакатона, на сайте и YouTube-канале ДНК СВФУ, РРЦ "Юные Якутяне", Сайт СВФУ, Точка кипения СВФУ в социальных медиа и иных СМИ.

**Все мероприятия ГИС-хакатона «GISIT-2022» проводятся на платформе ZOOM, YouTube-канал и сервер в Discord**

##### **22 марта 2022**

- 10:00–16:00 Регистрация участников, знакомство и общение
- 16:00–19:00 Напутственное слово от организаторов. Знакомство с жюри и менторами. Презентация заданий. Трансляция YouTube-канале ДНК СВФУ.  
Zoom

##### **23 марта 2022**

- 9:00–9:30 Зарядка.
- 10:00–13:00 Старт работы над проектами
- 11:00-12:00 Встреча с разработчиками заданий
- 14:30 чек-поинт
- 15:00–20:00 Продолжение работы над проектами

##### **24 марта 2022**

- 10:00 чек-поинт
- 10:30–13:00 Продолжение работы над проектами
- 13:00–14:30 Перерыв
- 15:00–15:30 Предфинальный показ проектов менторам
- 16:00–17:00 Презентация проектов Жюри
- 17:00–18:00 Подсчет оценок Жюри. Оглашение результатов и поздравление победителей

