**«УТВЕРЖДАЮ»**

И.о. директора

ГАУ «Технопарк «Якутия»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / П.П. Габышев /

«\_\_\_» декабря 2020 года

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**марафона разработчиков «HACK-the-ICE 2.0»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения марафона разработчиков **«HACK-the-ICE 2.0»** (далее — Хакатон).

1.2. Хакатон представляет собой марафон разработчиков, стимулирующий появление новых идей в области программного обеспечения информационных технологий, и проводится в целях популяризации среди молодого поколения информационно-коммуникационных технологий как международной сферы деятельности.

1.3. Основной задачей Хакатона является создание инновационных программных продуктов по заданным кейсам (заданиям).

1.4. Ответственным организатором является ГАУ «Технопарк «Якутия».

1.5. Соорганизаторами являются Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий РС (Я), НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли РС (Я)», АО «Венчурная компания «Якутия», Фонд развития инноваций РС (Я), АО «Корпорация развития Республики Саха (Якутия)».

1.6. Ответственный организатор формирует состав Организационной группы по подготовке и проведению Хакатона (далее — Орггруппа).

1.7. Орггруппа формирует состав экспертной группы (далее — Эксперты) и состав судейской группы (далее — Судьи).

1.8. Результаты Хакатона оценивают Эксперты и Судьи.

1.9. Генеральный партнер – Авиакомпания «Якутия».

1.10. Партнеры – АО ФАПК «Сахабулт», АКБ «Алмазэргиэнбанк» АО.

1.11. Спонсор – АО «Водоканал Якутск».

1.12. Рабочим языком Хакатона является русский язык.

1.13. Формат проведения Хакатона – дистанционный, онлайн (на площадке ZOOM).

1.14. Целевая аудитория – участники из субъектов Дальневосточного федерального округа.

**2. Цели и задачи Хакатона**

2.1. Целью Хакатона является поиск и поддержка талантливых ИТ-специалистов и развитие команд по созданию ИТ-продуктов в субъектах Дальневосточного федерального округа.

2.2. Задачи Хакатона:

* Популяризация информационных технологий в субъектах Дальневосточного федерального округа;
* Активное вовлечение молодежи из субъектов Дальневосточного федерального округа в ИТ-сообщество;
* Привлечение интереса молодежи к перспективным и востребованным ИТ-специальностям;
* Поддержка и стимулирование творчества молодежи в области информационных технологий;
* Создание коммуникационной площадки для формирования команд, обмена опытом между участниками Хакатона;

**3. Руководство проведением Хакатона**

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Хакатона осуществляет Орггруппа.

3.2. Полномочия Орггруппы:

* Обеспечивает условия для проведения Хакатона;
* Организует награждение победителей и призеров Хакатона;
* Анализирует и обобщает итоги Хакатона и предоставляет отчет в адрес ГАУ «Технопарк (Якутия)».
* Имеет право вносить изменения в настоящее Положение.

3.3. Организацию экспертизы проектов участников осуществляют Эксперты и Судьи, в состав которых входят специалисты профильных органов государственной власти, независимые эксперты и представители партнеров Хакатона.

3.4. Полномочия Экспертов и Судей:

* Осуществление оценки проектов;
* Решение спорных вопросов (апелляция), возникающих в процессе проведения Хакатона;
* Составление итогового рейтинга участников и протокол итогов Хакатона;
* Определение победителей Хакатона.

3.5. Успешную групповую коммуникацию и консультационную помощь участникам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания осуществляет Фасилитатор.

3.6. Полномочия Фасилитатора:

* Обеспечение успешной групповой коммуникацию внутри команды;
* Обеспечение комфортной атмосферы для продуктивной работы участников;
* Мониторинг всего процесса выполнения Заданий;
* Консультирование участников Хакатона по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;
* Помощь в координации действий участников
* Контроль за временем для того, чтобы обсуждение проходило по плану и равнозначно для всех участников;
* Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
* Контроль соблюдения общего порядка;
* Помощь в координации действий Менторов.

3.7. Ведение команд и консультационную помощь участникам в ходе проведения Хакатона в процессе выполнения Задания осуществляют Менторы.

3.8. Полномочия Менторов:

* Консультирование участников Хакатона по вопросам технических аспектов создания программного продукта в ходе Хакатона;
* Помощь в координации действий участников;
* Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
* Контроль соблюдения общего порядка.

3.9. Контроль соблюдения условий и правил Хакатона участникам осуществляет Администратор.

3.10. Полномочия Администратора:

* Координация действий фасилитаторов и менторов;
* Контроль соблюдения Командами условий Хакатона;
* Контроль соблюдения общего порядка;
* В случае несоблюдения порядка проведения Хакатона Участником администратор имеет право дисквалифицировать Участников либо Команду участника и удалить дисквалифицированных Участников с площадки проведения Хакатона.

3.11. Поддержку в организации Хакатона осуществляют Партнеры.

3.12. Полномочия Партнеров:

* Разработка и предоставление задач (кейсов), по которым участники генерируют свои проекты.
* Предоставление призов по своим направлениям для победителей Хакатона.
* Привлечение своего представителя в качестве Эксперта для оценки проектов.
* Привлечение своего представителя в качестве Судьи для итоговой оценки проектов.
* Оказание организационной и информационной поддержки проведения Хакатона.

**4. Условия участия в Хакатоне**

4.1. Участником Хакатона является физическое лицо в возрасте старше 14 лет.

4.2. Командой Хакатона является группа Участников в количестве от 3 (трех) до 5 (пяти) человек: менеджер проекта, дизайнер и разработчик. Каждый Участник может входить в состав только одной Команды.

4.3. Тимлидом (капитаном) команды является лицо, избранное Участниками Команды из состава Команды, представляющее интересы Команды, полномочное получать от лица Команды Приз и распределять его среди Участников Команды, а также принимать организационные решения от имени Команды в ходе проведения Хакатона.

4.4. Победителями Хакатона становятся команды, набравшие наивысшие баллы в ходе экспертизы проектов Экспертами и судейства на защите проектов Судьями. На основании решения Экспертов определяются победители Хакатона в каждой номинации.

4.5. Проектом (Результатом) Команды является программный продукт, соответствующий критериям допуска к оценке Экспертов и Судей, определенным в Положении, включая описание функционала, дизайн, исходный код, созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Экспертов и Судей в срок, установленный Положением. Одна Команда вправе представить только один Проект.

4.6. Официальной страницей Хакатона является информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу [**https://technoparkyakutia.timepad.ru/event/1504407/**](https://technoparkyakutia.timepad.ru/event/1504407/)(далее — Страница хакатона) и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к проводимому Хакатону.

4.7. Информирование Участников Хакатона осуществляется посредством размещения информации на официальной странице Хакатона.

**5. Порядок регистрации Команд**

5.1. Регистрация Участников (подача заявки) проводится на Странице хакатона с 11 по 23 декабря 2020 года (включительно). Заявки принимаются от команд.

5.2. Для участия в Хакатоне Участники должны пройти регистрацию на Странице хакатона, заполнив все обязательные поля в форме регистрации.

5.3. Регистрация Участников (подача заявки) подтверждает согласие Участников с условиями Хакатона, определенными в настоящем Положении.

5.4. Орггруппа вправе ограничить прием заявок на участие в Хакатоне, если количество участников превысит 300 человек.

5.5. Орггруппа вправе отказать в участии Участников без объяснения причин не позднее, чем за 1 день до начала мероприятия.

**6. Сроки и формат проведения Хакатона**

6.1. Сроки и формат Хакатона определяются Орггруппой.

6.2. Хакатон проводится в дистанционном, онлайн-формате на площадке ZOOM.

6.3. Хакатон проводится в период с 24 по 27 декабря 2020 года.

6.4. Подробная и актуальная информация о сроках проведения Хакатона размещается на Странице Хакатона.

**7. Порядок проведения Хакатона**

7.1. Хакатон проводится по следующим кейсам (заданиям):

7.1.1. «Кейсы от АК «Якутия».

7.1.2. «Кейс от АО ФАПК «Сахабулт».

7.1.3. «Кейс от АКБ «Алмазэргиэнбанк» АО.

7.2. Проекты участников должны отвечать требованиям вышеуказанных кейсов (заданий).

7.3. Подробное описание кейсов (заданий) публикуется на Странице Хакатона.

7.4. Актуальная Программа проведения Хакатона публикуется на Странице Хакатона.

7.5. Для участия в Хакатоне Участники используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в Хакатоне.

7.6. Участники самостоятельно организуют своё рабочее место, обеспечивают стабильный доступ в сеть Интернет

7.7. Командам запрещается использовать программное обеспечение, противоречащее и нарушающее проведение Хакатона и создающее возможность изменения результатов Хакатона.

7.8. В случае систематического нарушения порядка либо несоблюдения правил Хакатона Администратор как представитель Орггруппы имеет право дисквалифицировать Участника либо Команду, в которую Участник входит, от участия на Хакатоне.

7.9. Команды имеют право самостоятельно распределять время на работу и время отдыха.

7.10. Орггруппа не предоставляет участникам программного обеспечения и не контролирует наличие лицензий на программное обеспечение, установленное на оборудование, указанное в пункте 7.5.

7.11. Команда должна представить разработанный Проект членам Судейской коллегии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления: 3 минуты на выступление, 2 минуты на демонстрацию прототипа и ответы на вопросы — не более 2 минуты).

**8. Порядок подведения итогов Хакатона и награждение Победителей**

8.1. Итоги Хакатона подводятся на основании экспертизы Проектов и судейства на защите проектов.

8.2. Победителем становится Команда, разработавшая и реализовавшая Проект, удовлетворяющий требованиям Хакатона.

8.3. Для оценки Экспертов Команды представляют программный продукт, функционирующий на уровне прототипа.

8.4. Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

8.5. Оценка Проектов проводится на два этапа и осуществляется:

* Экспертами;
* Судьями.

8.6. Экспертиза Проектов проводится Экспертами по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

* Идея
	+ Концепт продукта (функциональность и продуманность проекта);
* Дизайн
	+ Дизайн прототипа и удобство использования (UI/UX);
	+ Дизайн презентации и материалов;
* Разработка;
	+ Объём проделанной работы и Функциональность;
	+ Технологичность (использование фреймворков, проф. инструментов);
	+ Работоспособность прототипа (завершенность прототипа).

8.7. Оценка Проектов проводится Судьями по десятибалльной шкале по совокупности следующих критериев:

* Идея
	+ Оригинальность идеи (уникальность);
* Дизайн
	+ Дизайн прототипа;
	+ Дизайн презентации;
* Разработка;
	+ Функциональные возможности;
	+ Работоспособность прототипа (завершенность прототипа);
* Защита проекта
	+ Полнота раскрытия темы;
	+ Качество публичного выступления.

8.8. Алгоритм вычисление баллов:

Суммарный балл = 0,5 Оценка Экспертов + 0,5 Оценка Судей.

8.9. Награждение победителей: Лучшие команды по сумме баллов в рамках каждого задания (кейса) награждаются дипломами победителей и призами от партнеров, выставивших задания (кейсы).

8.10. Информация о Победителях Хакатона публикуется на странице хакатона в срок не позднее 30 декабря 2020 года.

8.11. Всем участникам вручаются сертификаты за участие в Хакатоне.

8.12. Условиями Хакатона не предусмотрено хранение невостребованных Призов и выдача их после окончания сроков, предусмотренных для выдачи Призов. Неприбытие представителя Команды на награждение лишает Команду права на получение Приза.

**9. Авторские права**

9.1. Авторские права на созданные в рамках Хакатона Проекты сохраняются за Участниками Хакатона. Организаторы Конкурса оставляют за собой право некоммерческого использования работ Участников по завершении Конкурса с целью повышения уровня общественного внимания к результатам его деятельности.

9.2. Организаторы и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в Хакатоне снимаются.

**10. Прочие условия**

10.1. Победители Хакатона обязаны самостоятельно уплатить предусмотренные законодательством Российской Федерации налоги и иные обязательные платежи, связанные с получением призов по результатам Хакатона.

10.2. Персональные данные, добровольно предоставляемые Участником, используются в целях информирования и проведения Хакатона.

10.3. Факт участия в Хакатоне означает, что Участник дает своё согласие на обработку своих персональных данных.

10.4. Участие в Хакатоне является подтверждением того, что Участники согласны с настоящим Положением.